

AROZZI FOOTREST ČERNÁ



Cena celkem:

1 310 Kč
(bez DPH: 1 083 Kč)

Kód zboží:

NB TARO0180

Part No.:

AZ-FOOTREST-VELVET-BK

Záruka:

24 měs.

Stav:

Nové zboží

Popis

Polštář pod nohy Arozzi Footrest - eliminujte nepohodlí při práci na PC

Ergonomická opěrka pod nohy Arozzi Footrest pro zvýšení komfortu během dlouhodobého sezení u PC. Podporuje přirozenou a **zdravou polohu nohou při hraní her nebo práci na počítači**. Díky **nastavitelné výšce** budou mít vaše nohy vždy potřebnou oporu a kontakt s plochou. Při klimbání ve vzduchu nebo umístění v nepřírozané poloze dochází k porušení držení těla. **Správná poloha chodidel a dolních končetin** pomáhá k lepšímu proudění krve a celkově k **lepšímu krevnímu oběhu**, což **snižuje riziko bolesti a ztuhnutí**.





Polštář pro chodidla Arozzi Footrest je zhotoven z **paměťové pěny s vysokou hustotou**, která zlepšuje držení těla a prokrvení nohou. **Vnější vrstva Soft Fabric** představuje pevnou a odolnou tkaninu, která vydrží každodenní nápor opravdu dlouho. Na spodní straně je **opěrka Arozzi Footrest** opatřena **protiskluzovou vrstvou**, díky čemuž pevně drží na místě a nehrozí její nechtěné odsunutí. **Design umožňuje také otočení**, díky čemuž rázem získáte jednoduchou „houpačku“, která vám umožní během dne procvičit nohy a chodidla jemnými pohyby.



Arozzi Footrest

Ergonomický **polštář pod chodidla** přispívá k pohodlí nohou při dlouhém sezení u počítače. Zvednutím chodidel napomáhá **zvýšit průtok krve** a snížit tak pravděpodobnost vzniku bolesti a ztuhlosti nohou. Je vyroben z **paměťové pěny** a kvalitní sametové tkaniny příjemné na dotek. Po **oddělení spodní vrstvy**, která je k horní části připevněna suchým zipem, získáte **podpěru s menší výškou**. Mezi další výhody patří také **protiskluzový povrch** spodní strany, odnímatelný potah pro snadné praní či možnost otočit polštář a získat tak houpací podložku.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Materiál: samet, paměťová pěna

Nastavitelná výška: ano, 2 úrovně

Hmotnost: 1,3 kg

Barva: černá

Rozměry:

