

CHIEFTEC HUNTER 2



Cena celkem:

1 821 Kč
(bez DPH: 1 505 Kč)

Kód zboží:

CASCHI1010

Part No.:

GS-02B-OP

Záruka:

24 měs.

Stav:

Nové zboží

Popis**CHIEFTEC HUNTER 2 - nechte komponenty dýchat**

Počítačová skříň CHIEFTEC HUNTER 2 se vyznačuje prostorným Mesh panelem, který podporuje optimalizované proudění vzduchu i průzor skrze perforaci na předinstalované ventilátory v přední části. **Panely z broušeného hliníku** podporují čistý a elegantní vzhled. Na straně je **průhledná bočnice**, která umožní jasný a čistý vhled do celé vnitřní struktury skříně a jednoduchý upgrade součástí v budoucnu.



PC skříň CHIEFTEC HUNTER 2 disponuje celkem **4 předinstalovanými ventilátory**, které jsou připojeny k rozbočovači pro ovládání otáček nebo synchronizaci osvětlení. Vnitřní prostor je připraven pro instalaci rozmanitých komponent a tvorbu moderního herního nebo multimediálního PC systému.



CHIEFTEC HUNTER 2

Počítačová skříň v provedení **Middle tower** nabízí **dvě 3,5"** a **dvě 2,5"** pozice pro pevné a SSD disky. Na horním panelu je umístěn jeden **USB 3.0** port, jeden **USB-C** port, sluchátkový výstup a vstup pro mikrofon. Důmyslné řešení umožňuje pohodlné umístění **až 360 mm dlouhého výměníku** vodního chlazení na přední straně. Skříň je osazena **čtyřmi 120 mm RGB podsvícenými ventilátory**, které spolu s **průhlednou bočnicí** a perforovaným předním panelem zajišťují vytříbený design. Ve skříni je dostatek prostoru pro chladič CPU do výšky až 170 mm a grafickou kartu o délce až 320 mm. Skříň je dodávána **bez zdroje**.

Součástí balení je prachový filtr a ARGB rozbočovač kompatibilní s ASUS Aura, ASRock Polychrome Sync, MSI Mystic Light a GIGABYTE RGB Fusion.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Provedení skříně: Middle Tower

Interní pozice: 2 × 3,5", 2 × 2,5"

Kompatibilita základní desky: Micro ATX, Mini ITX, ATX

Zdroj: bez zdroje

Konektory na horním panelu: 1× USB 3.1 Gen1 (USB 3.0), 1× USB-C, 1× sluchátkový výstup, 1× vstup pro mikrofon

Rozměry: 464 × 408 × 210 mm

Hmotnost: 5,24 kg

Barva: černá