

ASROCK PHANTOM GAMING PG27FRS1A 27"



Cena celkem:

4 097 Kč**(bez DPH: 3 386 Kč)**

Kód zboží:

MONASR020

Part No.:

90LXA0G0-A0E1A0V

Záruka:

36 měs.

Stav:

Nové zboží

Popis

ASRock Phantom Gaming PG27FRS1A - monitor, který vás vtáhne do hry

Herní monitor **ASRock Phantom Gaming PG27FRS1A** vám na displeji s **úhlopříčkou 27 palců** zprostředkuje ve **Full HD rozlišení**. Obsah je vykreslen jasně, ostře a s velkou mírou detailů. Dostupná plocha je natolik prostorná, aby zachytila dění před vámi i po stranách. **Prohnutý design displeje** má navíc tu funkci, že vás obklopí a vtáhne do akce.



Monitor **ASRock Phantom Gaming PG27FRS1A** reaguje s rychlostí blesku na každou herní situaci. **Obnovovací frekvence 280 Hz** a **1ms doba odezvy** potlačuje rozmazání a zpoždění, takže žádná akce vám nikdy neuteče. Naopak nad protivníky budete mít ještě nějaký ten náskok.



Technologie AMD FreeSync Premium podporuje bez sekání a trhání, a tak si dopřejete nekompromisní herní a multimediální zážitky. Konektivita monitoru **ASRock Phantom Gaming PG27FRS1A** podporuje připojení všeho, co je k modernímu gamingu potřeba. Ať už se jedná o PC, nebo herní konzole.



ASRock Phantom Gaming PG27FRS1A

Prohnutý herní LED monitor s úhlopříčkou **27"** a Full HD rozlišením **1920 × 1080** obrazových bodů nabízí kontrastní poměr **4 000 : 1**, jas **300 cd/m²**, dobu odezvy **1 ms** a pokrytí **93% DCI-P3**. Obnovovací frekvence **280 Hz** spolu s podporou technologie **AMD FreeSync Premium** nabízí intenzivní akci bez trhání, zadržávání nebo rozmazávání obrazu při pohybu. Použitím technologie **VA** je dosaženo širokých pozorovacích úhlů **178° horizontálně i vertikálně**. Ozvučení zajišťují integrované **stereo reproduktory** s celkovým výkonem **4 W**.

Součástí balení je HDMI a DisplayPort kabel.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Typ panelu: VA

Úhlopříčka: 27"

Poměr stran: 16 : 9

Rozlišení: 1920 × 1080

Kontrastní poměr: 4 000:1

Doba odezvy: 1 ms

Rozhraní: 2 × HDMI, 1 × DisplayPort, 1 × sluchátkový výstup

Barva: černá