

ASROCK RADEON RX 9070 CHALLENGER 16GB



Cena celkem:	18 490 Kč (bez DPH: 15 281 Kč)
Kód zboží:	VGAASR1306
Part No.:	90-GA5NZZ-00UANF
Záruka:	36 měs.
Stav:	Nové zboží

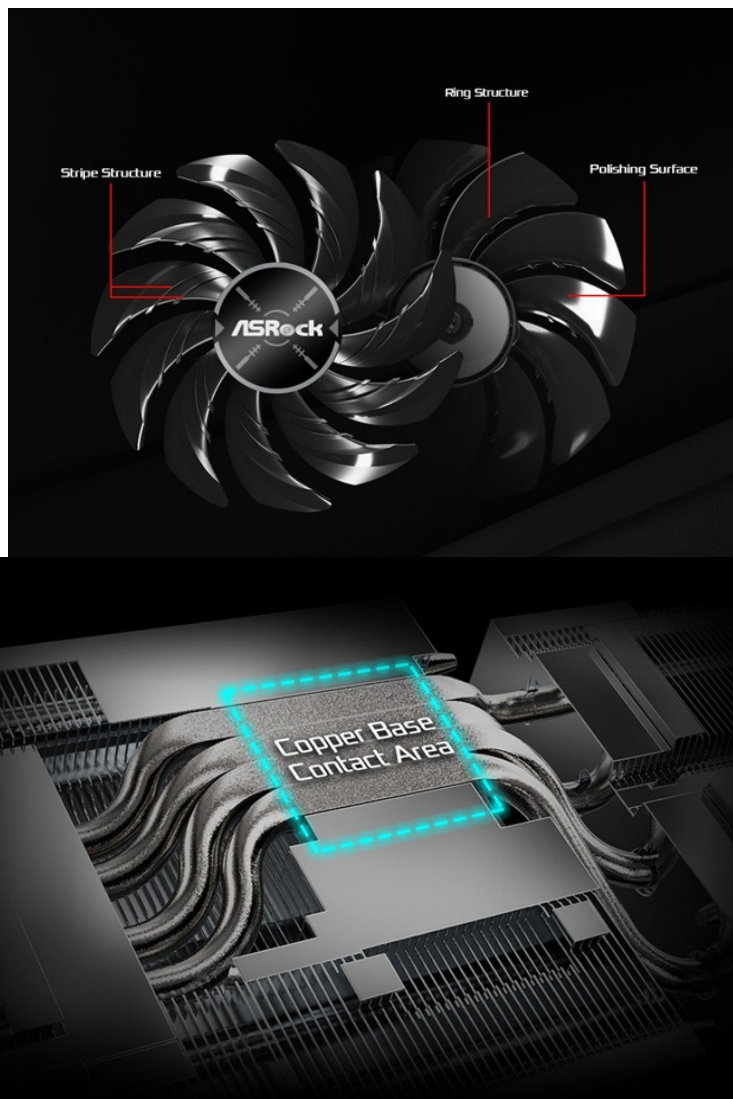
Popis

ASRock Radeon RX 9070 Challenger - bohatá grafika pro gaming i práci

S **grafickou kartou ASRock Radeon RX 9070 Challenger** si užijete svět digitálních médií a her bez omezení. Uplatní se také při práci s grafikou, jako jsou 3D projekty, streamování, editaci digitálního obsahu apod. Konstrukce obsahuje **trojici ventilátorů**, která optimalizuje chlazení a efektivně snižuje provozní teploty. **Zadní kovová deska** zpevňuje celou konstrukci, čímž přispívá k vyšší odolnosti. Díky **tepelné podložce na zadní straně** také zvyšuje tepelnou účinnost.



Mezi další chladičové prvky patří odolné tepelné trubice nebo **poniklovaná měděná základna**, která maximalizuje kontaktní plochu GPU a podporuje efektivní přenos tepla. **Grafickou kartu ASRock Radeon RX 9070 Challenger** pohání moderní architektura **RDNA 4** a ve spojení se **16 GB vlastní paměti typu GDDR6** si bez zaváhání poradí s vysokou výpočetní zátěží. Po ruce má podporu také celé řady technologií, takže vše od vysokých detailů v herním nastavení až po provozuschopnost moderního softwaru je zajištěno.



ASRock Radeon RX 9070 Challenger 16 GB

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Grafický čip: AMD Radeon RX 9070

Takt jádra: 2070 MHz (2520 MHz v boost režimu)

Takt paměti: 20 000 MHz - 256bit

Velikost paměti: 16 GB GDDR6

Typ sběrnice: PCI Express 5.0 x16

Konektory: 1x HDMI, 3x DisplayPort

Rozměry: 290 x 123 x 51 mm

Napájení: 2x 8pin PCIe

Podporované technologie

AMD RDNA 4 architektura

56 výpočetních jednotek (S akcelerátory RT+AI)

AMD HYPR-RX

AMD Radeon Boost

AMD FidelityFX Super Resolution 4

AMD Radiance Display Engine

AMD Fluid Motion Frames 2

AMD Radeon Anti-Lag

AMD Noise Suppression

AMD Smart Access Memory

AMD Software: Adrenalin Edition

Microsoft DirectX 12 Ultimate

OpenGL 4.6

HDCP

Podpora rozlišení max. 7680 × 4320 px

HDMI 2.1b, DisplayPort 2.1a